ai4impact



Panduan Teknis Chatbot ACITA

Versi 1.0 (07 Desember 2021) Oleh : Devana Afriani Dewi

Daftar Isi

Tentang Chatbot ACITA
Tujuan utama Chatbot Acita
Mengapa Chatbot?4
Apa itu Chatbot4
Keuntungan Chatbot sebagai media pembelajaran5
Konten dan Fitur Chatbot Acita7
1. Materi7
2. Kuis9
a. Menentukan Jumlah Soal dan Jawaban9
b. Hasil yang Dapat Diketahui Secara Langsung10
3. Funfact (Fakta Menarik Mengenai Tumbuhan)11
Cara Penggunaan Chatbot Acita12
Versi Bebas12
Versi Kelas13
Panduan Teknis Chatbot Acita14
Persiapan 1: Cara mendaftar akun Chatbot Uni14
Persiapan 2: Cara mengunduh template Chatbot Acita15
Persiapan 3: Cara menerbitkan Chatbot Acita sendiri dari template
Sesi 1a : Mengubah Avatar, Background, dan Deskripsi Singkat16
Sesi 1b : Mengubah konten chatbot (teks, image)18
Sesi 2 : Mengubah Latihan/Kuis20
Sesi 3: Membuat ID kelas, siswa, guru dan perbedaannya tanpa ID kelas
Sesi 4: Cara menampilkan laporan hasil kuis siswa

Tentang Chatbot ACITA



Chatbot Acita adalah sebuah media pembelajaran digital dan interaktif mengenai macam-macam bagian yang ada dalam tumbuhan. Chatbot ini masuk ke dalam media pembelajaran yang bersifat literasi namun dapat juga digunakan untuk yang sifatnya numerasi. Acita mengambil mata pelajaran IPA khususnya biologi dan cocok digunakan pada siswa SD. Meskipun memiliki materi IPA namun chatbot Acita juga dapat digunakan untuk mata pelajaran literasi lainnya maupun yang bersifat numerasi.

Harapan kami dengan hadirnya Chatbot Acita ini, para pendidik dapat berkreasi membuat chatbot mata pelajaran literasi secara mudah, menyenangkan dan terukur sedangkan bagi siswa agar dapat memahami materi yang telah disampaikan oleh guru melalu pembelajaran interaktif sehingga kegiatan belajar mengajar akan jauh lebih menyenangkan dan meminimalisir kejenuhan atau kebosanan dalam belajar.

Tujuan utama Chatbot Acita:



Untuk tenaga pendidik: Mendukung kegiatan belajar mengajar mapel literasi seperti IPA, IPS, Bahasa Indonesia dll secara daring, luring, sinkronus, dan asinkronus dengan media pembelajaran yang sudah siap pakai.



Untuk peserta didik: Memahami konsep dari mata pelajaran literasi seperti IPA, IPS, Bahasa Indonesia dll dengan cara yang lebih simple, interaktif, dan efektif untuk mode pembelajaran daring, luring, sinkronus, dan asinkronus.

Mengapa Chatbot?

Sejak pandemi, sekolah dan guru diharuskan untuk beradaptasi dengan metode Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ). Berikut tantangan yang sangat umum dihadapi oleh guru:







Tanpa pengawasan guru, motivasi & minat belajar siswa cenderung berkurang Sulitnya mengukur dan menganalisa progres pembelajaran siswa di rumah selama PJJ Keterbatasan kuota internet untuk memfasilitasi media pembelajaran jarak jauh



Apa itu Chatbot?

Chatbot adalah program komputer yang dapat melakukan percakapan seperti manusia lewat internet. Teknologi ini diharapkan dapat mensimulasi interaksi antara guru dan siswa di kelas dalam format daring, sehingga menciptakan pembelajaran yang efektif dan menyenangkan bagi siswa.

Keuntungan Chatbot sebagai media pembelajaran:







Bite-Size	Menyenangkan	Terukur
Siswa dapat belajar	Chatbot membantu	Guru dapat memonitor
materi yang kompleks	pembelajaran dua arah	proses pembelajaran siswa
secara bertahap, satu	aktif dengan susunan	secara detail percakapan
demi satu. Mereka	konten interaktif (game,	demi percakapan. Guru
dapat belajar konsep	pendongengan). Siswa	dapat mengetahui nikai kuis
dan mengetes	belajar sambil bermain	dan kelemahan siswa
pemahaman melalui	dalam percakapan	secara spesifik dengan
quiz dengan kecepatan	chatbot dengan	memberikan intervensi
masing-masing.	gamifikasi point reward	langsung secara cepat dan
		tepat

Untuk menjawab tantangan tenaga pendidik, berikut fitur-fitur Chatbot Acita yang sudah disiapkan:

Meningkatkan motivasi dan minat belajar siswa	Mengukur dan menganalisa progres pembelajaran siswa	Pembelajaran virtual yang hemat kuota internet
 Konten pembelajaran interaktif berbasis percakapan santai Pembelajaran interaktif dan berbasis percakapan 	 Pemberian quiz sebelum dan sesudah penyampain materi untuk mengukur progres peningkatan pembelajaran siswa Pembuatan ID Kelas dan ID User (Siswa) untuk menampilkan progres pembelajaran siswa masing-masing 	 Penggunaan chatbot lewat website tanpa harus mengunduh aplikasi Penggunaan gambar dan video singkat yang ringan dan hemat kuota Tampilan chatbot yang sederhana namun efektif dan interaktif

Konten dan Fitur Chatbot Acita

Chatbot Acita mempunyai tiga (3) bagian; materi, kuis, dan funfact.



Gambar 1.1 Menu Utama pada Chatbot Acita

1. Materi



Chatbot membantu siswa mempelajari materi secara bite-size, menyenangkan, dan terstruktur. Untuk pembuatan materi dalam chatbot, guru dapat mendesain alur penyampaian materi dalam bentuk percakapan atau seperti permainan. Ini membantu siswa mempelajari materi tersebut secara tidak membosankan dan secara bertahap memastikan pemahaman materi tersebut dengan fitur kuis. Contohnya, di dalam chatbot Acita ada 6 unsur materi tentang bagian-bagian tumbuhan; Akar, Batang, Daun, Bunga, Buah, dan Biji.

Chatbot Acita membantu pembelajaran setiap unsur ini secara interaktif dan bertahap dalam bentuk percakapan yang bisa dinavigasikan secara mudah dengan tombol.

Kerangka chatbot Acita tentunya cukup relevan untuk pembelajaran literasi lainnya. Struktur materi tersebut dapat digunakan untuk mata pelajaran lain sesuai dengan kebutuhan guru maupun peserta didik di kelas. Tiap materinya juga dapat ditambahkan submateri apabila terdapat informasi yang memerlukan penjelasan secara terpisah.

a. Akar



Gambar 2.1 tampilan pada materi dan submateri Akar

c. Daun



Gambar 2.3 tampilan pada materi dan submateri Daun

e. Buah



Gambar 2.5 tampilan pada materi Buah

b. Batang



Gambar 2.2 tampilan pada materi Batang

d. Bunga



Gambar 2.4 tampilan pada materi dan submateri Bunga

f. Biji



Gambar 2.6 tampilan pada materi Biji

2. Kuis



Kuis bertujuan untuk membantu guru dan peserta didik mengukur dan mengevaluasi level pemahaman peserta didik secara interaktif dan bertahap. Di dalam kuis tersebut para guru dapat memasukkan konten-konten interaktif seperti gambar, video, atau animasi supaya peserta didik termotivasi untuk menyelesaikan kuis tersebut.

Di dalam chatbot Acita, peserta didik dapat menentukan jumlah soal dan jawaban juga mendapatkan hasil

pembelajaran siswa secara langsung. Berikut penjelasan lebih lanjut.

a. Menentukan Jumlah Soal dan Jawaban

Dalam konten kuis, guru dapat menentukan jumlah soal beserta jumlah pilihan jawaban sesuai dengan kebutuhan peserta didik di kelas. Jawaban dapat berupa "benar salah" atau pilihan ganda.



Gambar 3.1 tampilan pada Quiz/Latihan

b. Hasil yang Dapat Diketahui Secara Langsung

Saat peserta didik menjawab soal, setiap jawaban yang ia pilih akan langsung terlihat apakah peserta didik tersebut menjawab dengan salah atau benar. Ini sangat membantu guru untuk mengefisienkan waktu dalam memberikan penilaian kepada peserta didik.



Gambar 3.2 tampilan saat siswa mejawab

3. Funfact (Fakta Menarik Mengenai Tumbuhan)



Dalam konten fakta menarik, guru dapat menambahkan hal unik apa saja yang biasa terjadi pada tumbuhan namun belum diketahui oleh banyak orang. Disarankan untuk membuat konten funfact dengan kalimat singkat atau poin-poin namun informatif sehingga siswa atau pengguna chatbot tidak merasa bosan dan

bisa merangsang rasa keingin tahuan siswa.



Gambar 4.1 tampilan pada FunFact

Cara Penggunaan Chatbot Acita

Chatbot Acita memiliki 2 versi penggunaan; **Versi Bebas** dan **Versi Kelas**. Pelatihan Guru Chatbot Acita ini bertujuan khusus untuk mengajarkan guru cara penggunaan Chatbot Acita untuk **Versi Kelas**.

Versi Bebas

Untuk versi bebas, Chatbot Acita **tidak mengukur hasil nilai dan progres pembelajaran siswa ketika menggunakan Chatbot Acita**. Peserta didik dapat menggunakan Chatbot Acita tanpa harus memasukkan ID Kelas dan ID User yang disiapkan oleh guru atau administrator sekolah.



Gambar 5.2 Skenario penggunaan Chatbot Acita Versi Bebas

Versi Kelas

Untuk versi kelas, Chatbot Acita **mengukur hasil nilai kognitif peserta didik ketika mengerjakan kuis pada chatbot Acita**. Peserta didik memasukkan ID Kelas dan ID User yang disiapkan oleh guru atau administrator sekolah, dan para guru akan mendapatkan laporan progres pembelajaran siswa melalui platform guru.



Gambar 5.3 Skenario penggunaan Chatbot Acita Versi Kelas

Di dalam penggunaan Chatbot Acita **Versi Kelas**, guru-guru mendapatkan akses laporan detail mengenai hasil akhir atau penilaian kognitif berupa skor masing-masing siswa yang nantinya dapat disalin ke Microsoft Excel atau Spreedsheets.

Untuk sesi Pelatihan Guru Chatbot Acita, guru akan belajar cara menggunakan Chatbot Acita Versi Kelas.



Gambar 5.4 Ilustrasi Chatbot Acita dalam kegiatan belajar mengajar

Keterangan :

- 1. Guru memasukkan materi, kuis dan funfact ke dalam chatbot untuk diakses siswa
- 2. Siswa dapat mengakses chatbot lewat laptop atau handphone untuk membaca materi, mengerjakan soal yang telah diberikan oleh guru
- 3. Chatbot merekam hasil kuis siswa dan akan dilaporkan kepada guru dalam bentuk tabel jumah salah benar dan nilai keseluruhan siswa

Panduan Teknis Chatbot Acita

Panduan teknis ini dibagi menjadi 7 bagian.

- Persiapan 1: Cara mendaftar akun Chatbot Uni
- Persiapan 2: Cara mengunduh template Chatbot Acita
- Persiapan 3: Cara menerbitkan Chatbot Acita sendiri dari template
- Sesi 1a : Mengubah avatar, background, dan deskripsi singkat
- Sesi 1b : Mengubah konten chatbot (image, teks)
- Sesi 2 : Mengubah Latihan/Kuis
- Sesi 3: Membuat ID kelas, siswa, guru dan perbedaannya tanpa ID kelas
- Sesi 4: Cara menampilkan laporan hasil kuis siswa

Persiapan 1: Cara mendaftar akun Chatbot Uni

No	Langkah-langkah	Gambar
1.	Buka <u>https://m.chatbot.university/register</u> lewat browser internet. Untuk proses pendaftaran yang lancer, kami menyarankan anda untuk mendaftar lewat laptop/komputer	Existing user? Log In Registration requires an invitation code. Request one from us <u>here!</u> Username Paramend Confirm password
2.	Masukkan kode pendaftaran (invite code) yang dikirimkan oleh panitia	Email Instation Code +65 + 0121 4567 We'l use your plane number only for account verification.
3.	Masukan username, password, dan alamat email anda untuk melengkapi pendaftaran	Gambar 6.1 Situs pendaftaran akun <u>https://m.chatbot.university/register</u>
4.	Baca "Terms and Conditions" dan klik "Create Account"	Please login. Username:
5.	Untuk mengecek keberhasilan pendaftaran akun, buka <u>https://smojo.ai/editor</u> dan masukkan username dan password yang anda buat. Jika berhasil, maka sistem kami akan merespons "Welcome, <nama USERNAME ANDA>!"</nama 	Password: Wetcome, devanaafr! Logout Change_password Gambar 6.2 Indikasi keberhasilan sign-up dalam https://smojo.ai/editor

Persiapan 2: Cara mengunduh template dan mengakses video pembelajaran Chatbot Acita

No	Langkah-langkah	Gambar
1.	Buka situs <u>https://smojo.ai/editor</u>	🗢 🖻 🖈 🖬 😽
2.	Masukkan username & password anda	(No Project)
3.	Klik "Templates" di ujung kanan layar	(a) (b) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c
4.	Klik icon Chatbot Acita dan 📥	
	tekan tombol "download" yang berwarna hijau.	Please login.
5.	Template Chatbot tersebut sudah terunduh apabila tulisan "Download Completed" sudah muncul di kanan atas layar	Gambar 6.3 Letak templates di bagian ujung kanan atas platform Smojo Al
6.	Kembali k <u>e https://smojo.ai/editor</u> . Sekarang, klik tombol "File Explorer" idi kanan atas layar. Jika sudah berhasil terunduh, maka folder RE01-ACITA akan muncul di tampilan sebelah kanan. (Gambar 6.6)	<complex-block><text><text><complex-block><text></text></complex-block></text></text></complex-block>

7.	Pada website di atas, anda juga dapat mengakses video pembelajaran langsung tanpa membuka/menyalin link. Jika anda membuka template acita lalu scroll ke bawah maka anda akan menemukan video pembelajaran seperti gambar 6.7	Cycle all Determined Determined Determined Determined Determined
		Gambar 6.7 Video pembelajaran Acita

Persiapan 3: Cara menerbitkan Chatbot Acita sendiri dari template

No	Langkah-langkah	Gambar
1.	Klik "File Explorer" 📄. Klik "RE01-ACITA" yang muncul di sebelah kanan. Di dalam file tersebut tersedia 3 tampilan, "1-chatbot", "2- admin", "3-data". Klik "1-chatbot".	14 Include ./topics/mathers.m 16 Include ./topics/mathers.m 17 Include ./topics/mathers.m 19 Include ./topics/mathers.m 19 Include ./topics/mathers.m 20 Include ./topics/salar.m 21 Include ./topics/salar.m 23 Include ./topics/salar.m 24 Include ./topics/salar.m 25 Include ./topics/salar.m 26 Include ./topics/salar.m 27 Include ./topics/salar.m 28 Include ./topics/salar.m 29 Include ./topics/salar.m 20 Include ./topics/salar.m 20 Include ./topics/salar.m 20 Include ./topics/salar.m 20 Include ./topics/salar.m
2.	Klik "main.m". Main.m merupakan file chatbot utama dimana anda bisa dan menampilkan chatbot anda di sebagai web application (Publish). Abaikan "ui-words.json" untuk sekarang Klik tombol "publish" untuk menampilkan chatbot anda sebagai website. Chatbot anda dapat diakses dari web browser dengan nama <u>https://app.smojo.org/<username_anda>/a</username_anda></u> <u>cita</u> (Gambar 6.7)	

Sesi 1a : Mengubah Avatar, Background, dan Deskripsi Singkat

https://youtu.be/7dMp5zrxcWc

No.	Langkah-langkah	Gambar
1.	Klik "File Explorer" 📄. Klik "RE01-ACITA" yang muncul di sebelah kanan. Klik "1- chatbot", lalu klik "main.m".	38 59 \ The background image. Should be tileable/repeatable. 60 \ Or you can use a HTML color (see https://www.wSschools.com/colors/colors_picker. 61 \ background: https://lie.staticflickr.com/4135/4915115384_ca7bldf603_b.jpg 62 background: https://limgur.com/fmPluej.jpeg 63 \ lmage of the avatar to use. 64 avatar: https://limgur.com/VnpWGpD.jpeg 65 \ Optional.border: solid #AAA 1px 67 avatar-border: none
2.	Scroll hingga menuju baris 62 dan 64, terdapat tulisan background dan avatar berwarna oranye diikuti link dengan format jpeg. Link tersebut adalah gambar dari background dan juga avatar chatbot Acita yang telah anda download sebelumnya. Abaikan tulisan berwarna ungu karena apabila tulisan berwarna ungu maka program tersebut sedang tidak aktif/tidak berjalan (Gambar 6.8)	Gambar 6.9 Tampilan main.m pada 1-chatbot untuk mengubah background dan avatar

3.	Untuk mengubah background dan avatar.	
	Anda hanya perlu mencari gambar bisa	
	melalui google images ataupun mendesain	
	sendiri. Agar lebih memudahkan dan	imgur 🖬 Newport Insigns, Stapp, Stap
	membuat tampilan link lebih singkat. Anda	Always try to be nice, but never fail to be kind.
	bisa gunakan website "imgur.com" namun	Share Your View Testing Testin
	ini bersifat opsional apabila gambar yang	MOST VIRAL - NEWEST
	diinginkan berasal dari google image	
4.	Apabila Anda mendesain sendiri gambar	Anjone. Drustep and regula two factor
	untuk avatar dan background chatbot	Gambar 6.10 Tampilan website imaur.com
	Anda, disarankan untuk menggunakan	
	website imgur.com. Langkah pertama buka	
	website, register menggunakan facebook	
	(disarankan), upload gambar yang telah	f ≥ @ 8 t @ +
	anda desain, tunggu beberapa saat hingga	View and edit post
	laman menunjukkan beberapa link dari	https://imgur.com/icl8nhH Copy
	gambar yang telah anda upload	Direct Link
5.	Pastikan untuk copy paste link dengan	Markdown Link (reddit comments)
	akhiran/format .jpg agar gambar dapat	(Imgur[Inttps://i.imgur.com/ici8nh Copy HTML (website / blogs)
	muncul pada chatbot Anda. Masukkan link	Gambar 6.11 pastikan salin link dengan format
	pada background : <link anda="" gambar=""/>	akhiran .jpg
	atau pada avatar : <link anda="" gambar=""/>	
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot	
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle,	- UK
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat	90 97 \ PROPERTIES OF THE URL LINK FOR SOCIAL MEDIA 98 \ These will be visible when you share the link to your bot.
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai	 90 97 \ PROPERTIES OF THE URL LINK FOR SOCIAL MEDIA 98 \ These will be visible when you share the link to your bot. 99 title: ACITA 100 decembership Wasi Poleian Readom Readom Tumbukan Santa Europiana Reasons Acitall
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah	 30 97 \ PROPERTIES OF THE URL LINK FOR SOCIAL MEDIA 98 \ These will be visible when you share the link to your bot. 99 title: ACITA 100 description: Mari Belajar Bagian-bagian Tumbuhan Serta Fungsinya Bersama Acita!! 101 thumbnail: https://i.imgur.com/VnpWGpD.jpeg
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda	 90 97 \ PROPERTIES OF THE URL LINK FOR SOCIAL MEDIA 98 \ These will be visible when you share the link to your bot. 99 title: ACITA 100 description: Mari Belajar Bagian-bagian Tumbuhan Serta Fungsinya Bersama Acita!! 101 thumbnail: https://i.imgur.com/VnpWGpD.jpeg 103
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke	 30 97 \ PROPERTIES OF THE URL LINK FOR SOCIAL MEDIA 98 \ These will be visible when you share the link to your bot. 99 title: ACITA 100 description: Mari Belajar Bagian-bagian Tumbuhan Serta Fungsinya Bersama Acita!! 101 thumbnail: https://i.imgur.com/VnpWGpD.jpeg 102 103
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan	 97 \ PROPERTIES OF THE URL LINK FOR SOCIAL MEDIA 98 \ These will be visible when you share the link to your bot. 99 title: ACITA 100 description: Mari Belajar Bagian-bagian Tumbuhan Serta Fungsinya Bersama Acita!! 101 thumbnail: https://i.imgur.com/VnpWGpD.jpeg 103 Gambar 6.12 Tampilan untuk mengubah title,
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11)	Gambar 6.12 Tampilan untuk mengubah title, deskripsi dan thumbnail
6.7.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11)	 97 97 97 97 97 98 98 99 99 99 99 99 99 99 99 90 90 90 91 91 91 92 93 93 94 95 95 96 97 97 98 99 99 99 90 90 90 90 91 92 93 94 95 95 96 97 97 98 98 99 99 90 9
6.7.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11)	for the second data of t
6. 7.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat	 More and the second state of the URL LINK FOR SOCIAL MEDIA
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link	<pre>99 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1</pre>
6. 7.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan	A Constraint of the second se
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah	<pre>99 91 92 92 93 93 94 94 94 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95</pre>
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah sesuai perubahan yang Anda lakukan	<pre>30 97 \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$</pre>
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title . Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah sesuai perubahan yang Anda lakukan sebelumnya	Source State Sta
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah sesuai perubahan yang Anda lakukan sebelumnya	<pre></pre>
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle , description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title . Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah sesuai perubahan yang Anda lakukan sebelumnya	Image: space of the usu link for social word Image: space of the usu link for social
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah sesuai perubahan yang Anda lakukan sebelumnya	
6.	Untuk mengubah deskripsi pada chatbot Acita. Pada baris 99-101 terdapat tittle, description dan thumbnail. Anda dapat mengubah nama Chatbot Anda sesuai kebutuhan pada baris title. Mengubah deskripsi dan gambar Chatbot Anda (Apabila Anda membagikan link chatbot ke orang lain) pada baris description dan thumbnail (Gambar 6.11) Jangan lupa untuk klik save lalu klik publish Publish agar perubahan dapat tersimpan. Apabila telah muncul link chatbot Anda pada sebelah kanan, klik dan lihat apakah chatbot Acita sudah berubah sesuai perubahan yang Anda lakukan sebelumnya	

in Sgrup

8. Apabila deskripsi, Background dan avatar chatbot sudah sesuai dengan yang diharapkan. Chatbot siap untuk langkah selanjutnya.



Gambar 6.14 Tampilan chatbot setelah ubah avat ar, background dan deskripsi

Sesi 1b : Mengubah konten chatbot (teks, image)

https://youtu.be/HI-9LEgDGrU

No	Langkah-langkah	Gambar
1.	Klik "File Explorer" . Klik "RE01-ACITA" yang muncul di sebelah kanan. Klik "1- chatbot", lalu klik "topics", untuk menampilkan materi dan foto pada chatbot Acita, klik "materi.m"	<pre>peer file=1 x mtsrim x 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1</pre>
2.	Terlihat ada simbol "Q" yaitu simbol yang menjadi headline tiap materinya. "MM" adalah materi/konten yang terdapat dalam lingkup "Q". Disarankan agar tiap kalimat diawali dengan format "MM" (Gambar 6.14)	<pre>53 for the second second</pre>
3.	Simbol "##" tiap awal dan akhir kalimat akan menjadikan kalimat tersebut italic. Lalu apabila ingin menambahkan jarak antar kalimat cukup mengosongkan saja beberapa baris sesuai dengan keinginan guru	 Q: Akar MM https://materi.co.id/wp-content/uploads/2019/10/akar.png MM ##Tahukah kamu? kenapa saat kita menyiram tanaman, MM air yang kita siram akan hilang atau terserap kedalam tanah?## MM MM Hal ini disebabkan oleh **akar** yang menyerap air didalam tana MM Hal ini disebabkan oleh **akar** pambut membut yang benabang l Gambar 6.16Format Q sebagai headline beserta
4.	MU" adalah sebuah format yang menunjukkan bahwa kalimat tersebut berisikan poin-poin. "MU" berada pada awal dan akhir kalimat yang akan dijadikan sebagai poin-poin dalam materi tersebut dan harus dikosongkan baik awal maupun akhir kalimat	MINI, MU dan M™sebagai isi konten dari Akar

5. 6. 7.	M*" adalah format yang menunjukkan bahwa kalimat tersebut sudah merupakan poin-poin yang letaknya akan berbeda dengan kalimat sebelumnya. Untuk menambahkan poin-poin langkahnya Untuk menampilkan tombol lanjut, dll dapat mengikuti format yang tertera di baris hampir akhir 3 simbol yang bisa digunakan pada chatbot; "##" untuk huruf italic "**" untuk huruf bold "_" untuk underline	 MY Uan ternyata dia memiliki banyak **tungsi** nih, antara lain: MU Y M* Sebagai cadangan makanan. W Untuk menegakkan dan memperkuat berdirinya tumbuhan. M* Menyerap air mineral dari dalam tanah dan akan menyalurki W M* Selanintnya ada macam-macam akar loh lanint? Gambar 6.17 Tampilan format MU dan M* yang baik dan benar MH Selanjutnya ada macam-macam akar loh, lanint? MH Selanjutnya ada macam-macam akar loh, materi lain aja" myButton) MS Selanjutnya akar loh, materi lain aja" myButton) MH Selanjutnya akar loh, materi lain aja" myButton)
	Masing-masing simbol harus berada pada awal dan akhir kalimat	Gambar 6.18 Format yang digunakan u
8.	Pada akhir konten, tambahkan "M." sebagai format bahwa materi tersebut telah selesai. Perlu diingat dalam pembuatan/perubahan konten harus diawali dengan " MM " dan diakhiri " M ."	menghasilkan tombol lanjut dsb
9.	Untuk kustom menu utama, klik "menu.m", terdapat beberapa materi, kuis dan juga funfact tumbuhan yang templatenya sudah disediakan. Anda hanya perlu mengubah nama konten dan juga kode emoji html yang dapat dilihat pada google yang nantinya sesuai dengan kebutuhan mengajar	Tahukah karmut konga san tita mengerua kadalam tangan terminakan pertambah karmut karmut terminakan pertambah karmut terminakan pertambah karmut terminakan pertambah karmut terminakan pertambah karmut terminakan terminak
10.	Apabila anda ingin mengubah warna yang terdapat dalam chatbot, dapat klik "ui.ux.m" lalu akan muncul tampilan my Button dengan kode warna html. Anda dapat mengubah warna kode tersebut sesuai yang dibutuhkan.	31 5 12 0: Mora ULama 13 0: Mora ULama 14 Mora Varia Delajaren Mora Varia Delajaren 15 MM Maria Delajaren 16 MM Status 17 MM Status 18 MM Status 19 MM Status 10 MM Status 10 MM Status 10 MM Status 11 Status Mora Mora 12 MM Status 13 MM Status 14 Status Mora Mora Mora 15 MM Mora Mora Mora 16 MM Status 17 MM Status 18 MM Mora Mora 19 MM Status 10 MM Mora Mora 11 MM Mora Mora 12 MM Mora Mora
11.	Apabila ingin menambahkan gambar dalam. Lihat baris yang sudah memuat template yang berisi link gambar. Copy paste pada soal yang ingin ditambahkan gambarnya	<pre>27</pre>
12.	Pada template pemasukan gambar dalam soal terdapat format "src" yang berarti sumber tersebut bukan berasal dari chatbot melainkan dari eksternal. Anda dapat mencari gambar yang sesuai dengan soal	



digunakan untuk ol lanjut dsb



atbot yang telah bold & underline

12	×
13	0: Menu Utama
14	MM https://i.imgur.com/lDxpfbl.ipgg
15	MM **Avo mulai belajarli**
16	MM Mau belajar ana hari ini22
17	MH
18	MM \${ 15#127795 Akar" myButton }
19	мн
20	MH \${ "🌶 Batang" myButton }
21	MH
22	MH \${ #🍁 Daun" myButton }
23	MM
24	MM \${ "🌺 Bunga" myButton }
25	MH
26	MH \${ "🍊 Buah" myButton }
27	MH
28	MM \${ "🍓 Biji" myButton }
29	MH
30	MH \${ "📝 Latihan" myButton }
31	MH
32	MM \${ "🔮 FunFact mengenai Tumbuhan" myButton }
33	MH
- 34	M. \${ "䚎 Keluar" button }
35	K: Sclear materi
36	

enu utama pada

dari google images, klik kanan dan jangan lupa untuk klik **"copy link address".** Pastikan link tersebut formatnya .jpeg/.png diakhiri ">" dan berada diantara tanda kutip ("")



Sesi 2 : Mengubah Latihan/Kuis

video : https://youtu.be/k-NoOddiUkA

No.	Langkah-langkah	Gambar
1.	Klik "File Explorer" . Klik "RE01- ACITA" yang muncul di sebelah kanan. Klik "1-chatbot", lalu klik "topics", lalu klik "soalan.m". Folder ini berisi apa saja yang dapat dilakukan pada tampilan kuis di chatbot acita	<pre> 12 00 Tumbuhan yang mamiliki akan serabut adalah da>Padj 13 AD Bear 14 AD Bear 15 AD Bear 16 AD Bear 17 AD Bear 18 AD Bear 19 AD Bear 19 AD Bear 10 AD Bear</pre>
2.	Terdapat 3 format pada penulisan soal. "QQ" untuk soal, "AA" untuk jawaban, serta "AA)" untuk jawaban benar pada soal tersebut Penulisannya dimulai dengan menuliskan format dilanjut spasi lalu kalimat pertanyaan atau jawaban yang akan ditambahkan . (cth: QQ(spasi)pertanyaan). Jumlah pertanyaan maupun jawaban tiap soalnya dapat ditambah maupun dikurangi sesuai dengan kebutuhan guru di sekolah hanya dengan	17 13 00 Tunbuhan yang maniliki akar serabut adalah da ¹ Padik/da 14 M) Benar 15 M Salah 16 AA Tidak Tahu 17 M Salah 18 AA Tidak Tahu 19 MA Tidak Tahu 19 Markan Salah 19 Markan Salah 19 Markan Salah 19 Markan Salah 10 Markan Salah 11 Markan Salah 12 Markan Salah 13 Markan Salah 14 Markan Salah 15 M Salah 16 Markan Salah 17 Markan Salah 18 Markan Salah 19 Markan Salah 10 Markan Salah 11 Markan Salah 12 Markan Salah 13 Markan Salah 14 Markan Salah 15 Markan Salah 16 Markan Salah 17 Markan Salah 18 Markan Salah <
3.	barisan baru Apabila ingin melihat hasil yang telah	Gambar 6.24 Soal telah ditambahkan pada barisan
	diubah sebelumnya jangan lupa selalu	lerburu

	tekan tombol "Save" i di kanan atas layar setiap sudah melakukan perubahan terhadap chatbot anda agar perubahan tersebut dapat tersimpan saat mempublish. Lalu kembali ke 1-chatbot, main.m lalu klik "publish" ^{Publish} sampai terlihat link chatbot anda.	Image: Second
4.	Jumlah pertanyaan maupun jawaban tiap soalnya dapat ditambah maupun dikurangi sesuai dengan kebutuhan guru di sekolah hanya dengan blok format dari "QQ" hingga ***. *** adalah simbol yangmemisahkan antara soal satu dengan yang lainnya	yang ingin ditambahkan
5.	Apabila ingin menambahkan gambar dalam soal tersebut. Lihat baris yang sudah memuat template yang berisi link gambar. Copy paste pada soal yang ingin ditambahkan gambarnya	dengan memperhatikan tanda-tanda.
6.	Pada template pemasukan gambar dalam soal terdapat format "src" yang berarti sumber tersebut bukan berasal dari chatbot melainkan dari eksternal. Anda dapat mencari gambar yang sesuai dengan soal dari google images, klik kanan dan jangan lupa untuk klik "copy link address". Pastikan link tersebut formatnya .jpeg/.png diakhiri ">" dan berada diantara tanda kutip ("") (Gambar 6.24)	Gambar 6.27 Gambar telah muncul dalam chatbot anda
7.	Jangan lupa selalu tekan tombol "Save" di kanan atas layar setiap sudah melakukan perubahan terhadap chatbot anda agar perubahan lalu klik "publish" Publish	

Apabila ingin menghapus soal cukup
blok dari "QQ" awal hingga "***" lalu
delete. Maka soal pada tampilan
chatbot juga akan hilang

Sesi 3: Membuat ID kelas, siswa, guru dan perbedaannya tanpa ID kelas

https://youtu.be/ibhONUrMuwE

No	Langkah-langkah	Gambar
1.	Klik File Explorer" 📄. Klik folder RE01 - ACITA. Klik 2-admin . Klik groups	<pre>8 9 include admin.m 10 bot: acita 11 12 \ GROUP: <group-name> <password> 13 \ akan membuat group/kelas baru dgn passwordnya. 14 group: class01 11111 15 group: matahari 12345 16 </password></group-name></pre>
		Gambar 6.28 Tampilan file groups.m untuk pembuatan kelas
2.	Untuk menambah ID kelas baru, buat group baru dengan mengetik group: <nama kelas=""> <password kelas=""> di sebelah kiri layar (Gambar 6.26)</password></nama>	 RE01-ACITA/2-admin Creating users-class01.m Creating users-matahari.m ok
		Gambar 6.29 Tampilan chatbot mengupdate setting kelas setelah menekan tombol "Run"
3.	Tekan tombol "Save" 🗐 di kanan atas layar. Ini akan menyimpan setting kelas terbaru anda	3 4 bot: acita 5 group-login: matahari 12345
4.	Tekan tombol "Run untuk meng- update setting kelas anda. Chatbot anda akan membuat file users baru dimana anda bisa menambahkan ID users untuk peserta didik di kelas-kelas anda. (Gambar 6.27)	<pre>7 \ Tambahkan users. 8 \ Gunakan + utk tambah, dan - utk menghapuskan user. 9 10 \ Tambah (contoh!) 11 + arnold 12 + eliza 13 + fajri 14 15 \ Hapuskan (contoh!) 16 - bob Gambar 6.30 Tampilan file users- <namakelas> m untuk mengatur daftar user.</namakelas></pre>
5.	Untuk Id pengguna (siswa dan guru) Klik File Explorer" <i>Constant Constant C</i>	ID di dalam kelas
6.	Untuk menambahkan users / siswa baru, ketik + <nama anda="" siswa=""> di tulisan sebelah kiri layar</nama>	cambar 6.31 Wenggunakan *+ <namamurid>" untuk menambahkan siswa di dalam kelas</namamurid>
7.	, Untuk menghapus siswa dari daftar	

8.	users, ketik - <nama anda="" siswa=""> di tulisan sebelah kiri layar PENTING : Ketika ingin menghapus user ID siswa, pastikan bahwa nama tersebut tidak terulang (contoh: ketika ingin menghapus nama siswa "Ani" dari daftar user ID, pastikan bahwa tidak ada (Gambar 6.30)</nama>	Hapuskan (contoh!) - bob Gambar 6.32 Menggunakan "- <namamurid>" untuk menghapus ID peserta didik dari kelas</namamurid>
9.	konten + Ani di sebelah kode anda, hanya - Ani . Ini berlaku yang sama ketika ingin menambahkan user	
10.	Setelah sudah selesai setting, jangan lupa menekan tombol "Run" dan tombol "Save" . ID Kelas siswa-siswa anda sudah tersimpan di system	<pre>21 22 SOALAN KUIS 23 include ./topics/quiz-helper.m 24 include ./topics/soalan.m 25 26 KUIS BIASA 27 vinclude ./topics/kuis.m 28 vinclude ./topics/kuis.m</pre>
11.	Untuk mengaktifkan ID kelas dan ID pengguna di chatbot, kembali klik File Explorer , klik 1-chatbot lalu Klik main.m. Anda dapat menonaktifkan line Kuis Biasa lalu mengaktifkan line Kuis + Data Collection dengan cara blok line yang terdapat di bawahnya lalu klik "\" hingga berwarna ungu. Warna ungu menunjukkan bahwa program tersebut tidak berjalan pada chatbot Acita. (Gambar 6.31)	Participation of the provided and the
12.	Tampilan pada chatbot Acita akan berubah dari yang sebelumnya, dimana akan ada perintah untuk memasukkan ID kelas dan ID pengguna setelah memasukkan nama. Jika guru tidak membuat ID kelas/ID pengguna makan tampilan pada chatbot Acita akan sama seperti sebelumnya (Gambar 6.32)	Sila masukkan Group ID kamu: Gambar 6.34 Tampilan chatbot dengan id kelas dan id user

Sesi 4: Cara menampilkan laporan hasil kuis siswa

https://youtu.be/ibhONUrMuwE?t=961

No	Langkah-langkah	Gambar
1.	Klik File Explorer" $\widehat{}$. Klik folder Chatbot Bineka . Klik 3-data . Klik main.m. Ada jumlah soalan kuis yang dapat diubah angkanya menyesuaikan kebutuhan. Angka ini merupakan berapa soal yang akan dimunculkan pada chatbot Acita. Apa bila anda mengubah menjadi 5, walaupun jumlah soal yang telah dibuat adalah 10 maka yang akan ditampilan di chatbot adalah 5 teratas saja	<pre>fighther: Assued theory fight with [1] to your fight with [2] to you fight with [2] to you fight with [2] to</pre>
2.	Terdapat line report dan csv . Pastikan pada line tersebut ID kelas beserta password telah sama dengan yang dibuat sebelumnya. Apabila telah sama, maka anda hanya tinggal klik report untuk menampilkan nilai siswa yang telah mengerjakan kuis pada chatbot. (Gambar 6.34) Chatbot akan menampilkan nama-nama siswa yang berada dalam kelas beserta score, jumlah betul salah dan belum dicoba sesuai dengan apa yang telah dikerjakan oleh siswa. Untuk memasukkan ke dalam Microsoft Excel atau Spreadsheets, klik csv CSV , jika sudah muncul saving csv report-<nama b="" kelas<=""> anda>.csv ok, kembali ke 3-data lalu klik report- <nama anda="" kelas="">.csv. (Gambar</nama> 6.35)</nama>	folder 3-dataImage: State

4.	muncul tampilan nama beserta score dan keterangan betul salah dsb. Anda dapat blok lalu copy paste di Microsoft Excel atau Spreadsheets sesuai dengan kebutuhan Anda. (Gambar 6.36)	Autocaffe new file-1 x report-matahari.csv x main.m x 1 Nama,Score(%),Betul,Salah,Belum-Coba 2 arnold,-,0,0,10 3 devana,80,4,1,5 4 cliza,-,0,0,10 5 septi,-,0,0,10 7 8 Gambar 6.38 Tampilan csv yang siap di copy paste di Microsoft Excel atau Spreadsheets
----	---	---

Poin-Poin Penting untuk Hal Teknis

- 1. Mohon untuk tidak mengubah file-file Chatbot Acita lain yang tidak ditunjukkan oleh instruksi ini. File-file lain berisi algoritma yang menjalankan sistem Chatbot Acita. Jika anda merubah file-file tersebut, mekanisme Chatbot Acita anda kemungkinan tidak akan berjalan dengan baik
- 2. Jika anda mengalami *error* atau kesalahan teknis, jangan panik. Mohon hubungi tim Train the Teachers Al4IMPACT dan mengirimkan foto dan deskripsi kesalahan teknis sejelas-jelasnya.
- Jika error tersebut terus berlanjut, langkah terakhir adalah untuk mengunduh ulang template Chatbot Acita dari "Labs"
- 4. Jika anda ingin mengetahui lebih lanjut tentang mekanisme Chatbot Acita atau ingin mengembangkan chatbot sendiri, silahkan mengunjungi "Labs" suntuk mempelajari konsep-konsep dasar chatbot dan video-video pembelajaran lainnya

Selamat Berkarya!

ai4impact